



I'm not robot



**I am not robot!**

La costruzione grafica è la seguente. Di seguito viene illustrata la teoria delle proiezioni quotate, di questa vengono dati dei cenni generali approfondendo gli aspetti fondamentali per la costruzione delle curve di livello indispensabili per rappresentare il territorio. La quotatura è infatti obbligatoria e necessaria in un disegno per le seguenti ragioni: facilità di lettura delle quote scritte rispetto al rilievo diretto; impossibilità di rilevare dal disegno dimensioni inferiori al millimetro o simili; possibile alterazione delle dimensioni nelle riproduzioni e copie. Particolare i metodi di rilievo planimetrico individuano posizione del punto proiezione sulla superficie di riferimento adottata, mentre i rilievi altimetrici determinano la quota del punto P, cioè la distanza verticale condotta dal punto piano di riferimento. Proiezioni ortogonali di sezioni eseguite con piani verticali, le cui tracce sono riportate nelle piante, di solito in corrispondenza dei collegamenti verticali (scale, ascensori, ecc.).

**Le proiezioni quotate o dei piani quotati.**

**Foglio di disegno** Condizioni di parallelismo tra piani. 1) proiezioni ortogonali; 2) metodo delle proiezioni assonometriche ortogonali e oblique; 3) metodo delle proiezioni centrali o sistema di rappresentazione prospettica lineare; 4) metodo delle proiezioni quotate.

**Piani a curve di livello**

**PREMESSA** Di seguito viene illustrata la teoria delle proiezioni quotate, di questa vengono dati dei cenni generali approfondendo gli aspetti fondamentali per la costruzione delle curve di livello indispensabili per rappresentare il territorio. È un metodo grafico numerico, dove sostituiamo le proiezioni quotate con un valore numerico. È un metodo che consente di rappresentare su un unico piano, Quadro, gli elementi geometrici fondamentali, figure piane e corpi solidi, mediante l'ausilio della distanza dal piano di quadro stesso. Le lezioni frontali prevedono l'impiego della lavagna tradizionale e See Full PDF Download PDF Che cos'è un'assonometria? i. Le proiezioni assonometriche sono un procedimento della geometria descrittiva utilizzato per rappresentare, su un unico piano, Quadro, gli elementi geometrici fondamentali, figure piane e corpi solidi, mediante l'ausilio della distanza dal piano di quadro stesso.

**È un metodo grafico numerico, dove sostituiamo le proiezioni quotate con un valore numerico.**

**È un metodo che consente di rappresentare su un unico piano, Quadro, gli elementi geometrici fondamentali, figure piane e corpi solidi, mediante l'ausilio della distanza dal piano di quadro stesso.**

**DEFINIZIONE PROIEZIONI QUOTATE:** metodo grafico numerico di proiezioni quotate o dei piani quotati. Gli elementi fondamentali sono: un quadro p orizzontale. Il metodo delle proiezioni ortogonali consiste nel proiettare l'oggetto da rappresentare ponendosi idealmente a distanza infinita ed in posizione ortogonale cioè in posizione ortogonale al piano di proiezione. L'insegnamento prevede lezioni frontali, esercitazioni e laboratori in aula da disegno e in aula informatica. È un metodo grafico-numerico. Due piani sono paralleli quando sono parallele le rette di massima pendenza e sono uguali l'intervallo del piano e il verso di progressione delle linee di livello. Le proiezioni quotate. È un metodo che consente di rappresentare su un unico piano, Quadro, gli elementi geometrici fondamentali, figure piane e corpi solidi, mediante l'ausilio della distanza dal piano di quadro stesso.

**esame è dimetri e stabilita la pendenza 8% si può calcolare la lunghezza del segmento che deve intercorrere tra una linea di livello e quella successiva ( $d/p = 5/8 \times m,5$ ).**