



I'm not robot



I am not robot!

Paolo Ciancarini Corso Ingegneria del Software CdL Informatica Università di Bologna. Insieme organizzato di pratiche (attività) che sovrintendono alla costruzione del prodotto da parte del team di sviluppo utilizzando metodi • Il processo di sviluppo del software e gli strumenti – Cattura, specifica, analisi e gestione dei requisiti – Progettazione dell'architettura e dei moduli – Codifica e debugging – Testing – Deployment • Manutenzione • Gestione della configurazione • Project management • Qualità del software Ingegneria del software Traduzione della seconda edizione inglese, questo testo presenta, con uno stile conciso e accurato, i principi fondamentali dell'ingegneria del software, illustrandone l'applicazione durante le differenti fasi dello sviluppo di un prodotto applicativo Processo software. È Traduzione della seconda edizione inglese, questo testo presenta, con uno stile conciso e accurato, i principi fondamentali dell'ingegneria del software, illustrandone • L'ingegneria del software è un corpus di teorie, metodi e strumenti – sia di tipo tecnologico che organizzativo – che consentano di produrre applicazioni con le ingegneria del software • L'applicazione di conoscenze scientifiche e tecnologiche, metodi ed esperienza al progetto, l'implementazione, il collaudo e la documentazione La progettazione del software. Obiettivi della lezione. Che cos'è la progettazione? Ho Ho pensato di realizzare questo lavoro per mettere insieme, in modo L'analisi, la progettazione e la programmazione orientata agli oggetti si sono certamente evolute, diventando un approccio dominante nell'ambito dell'ingegneria del software Insieme organizzato di pratiche (attività) che sovrintendono alla costruzione del prodotto da parte del team di sviluppo utilizzando metodi, tecniche, metodologie e strumenti. Prof. Ingegneria del Software (Software Engineering) disciplina che si occupa dei processi produttivi e delle metodologie di sviluppo finalizzate alla realizzazione di Questa è la rielaborazione del corso di Ingegneria del Software tenuto dal professor Bottoni. Ingegneria del Software Università degli Studi di Roma La Sapienza Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche e Naturali Corso di Laurea Quinquennale in Informatica Rielaborazione del corso tenuto dal professor Bottoni Autore: Andrea Saporito Vers Insieme di tutti gli artefatti che permettono l'utilizzo di un programma da parte di un utente: codice, documentazione, prodotti intermedi quali casi di test, manuali tecnici, ecc.